

Billedkunst

Mål med undervisningen:

Eleverne skal udvikle kompetencer til at opleve, producere og analysere billeder
•Eleverne skal blive i stand til at iagttage, reflektere og bruge billedsprog i kommunikative og innovative processer

Billedkunst er alt muligt andet end papir og blyant.

Der eksperimenteres med mange forskellige udtryksformer; tegning, maleri, skulptur, Street-Art, digital billedbehandling og design. Der bliver også mulighed for at inddrage den omgivende verden, fx kunstmuseer og byens rum.

Efter valgfaget er eleverne i stand til at mestre forskellige teknikker indenfor kreativ præsentation.

INFO OM OBLIGATORISKE VALGFAG

Det er nu tid til at vælge obligatoriske valgfag. Du kan læse om de enkelte valghold i denne folder.

Det er vigtigt at præcisere, at der er tale om obligatoriske valgfag. Faget kan altså ikke vælges fra og du kan ikke skifte valghold
Når du har valgt et valgfag, er valget bindende for to år (7. og 8. klasse). Valgfaget afsluttes med en obligatoriske prøve, som afholdes i 8. kl.
Hvis du ikke aflægger valgfagsprøven, kan du ikke bestå folkeskolens afgangseksamen

Der kan vælges mellem følgende valgfag:

- Teknologiforståelse
- Håndværk & Design
- Madkundskab

Læs folderen godt igennem - og foretag så dit valg sammen med dine forældre.

Tilmelding

Tilmeldingen sker digitalt via link i Aula

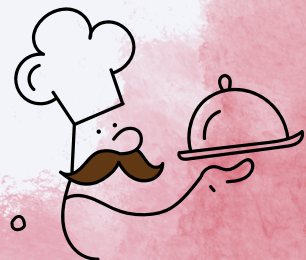
Frist for sidste tilmelding



OBLIGATORISKE VALGFAG



Nykøbing Skole
7. og 8. klasse



Teknologiforståelse

Mål med undervisningen:

Du skal udvikle kompetencer til at producere og analysere digitale produkter. Faget skal styrke elevernes innovative og entreprenante kompetence

Eleverne skal gennem arbejde med remixing, videreudvikling og egenproduktion opnå indsigt i, hvorledes man udvikler, modificerer, evaluerer og raffinerer digitale produkter.

I teknologiforståelse skal du lære, hvad informatik er, og hvordan teknologi kan skabe forandringer i samfundet.

Du skal blive bedre til at forstå og bruge digitale teknologier, så du kan tage stilling, deltage og handle i et demokratisk og digitalt samfund.

Du skal også lære at tænke både kritisk og kreativt, så du kan være med til at forme den digitale verden på en ansvarlig måde.

Håndværk og design

Mål med undervisningen:

Eleverne tilegner sig viden og færdigheder om håndværk, forarbejdning, materialer og designprocesser gennem praktisk arbejde i værksteder med forskellige håndværk, primært i tekstil, træ og metal.

•Faget skal styrke elevernes innovative og entreprenante kompetence

Håndværk og design spænder bredt over værktøj, redskaber, teknikker, materialekendskab, design, bæredygtighed og innovation. Med undersøgende arbejde gennem sanser og hånd, opnås kendskab til kulturarv, håndværkets udvikling og historie. Der arbejdes både med eget design og i team.

Gennem arbejdet med designprocesser, design og æstetik, dansk design og design og kultur, udvikles arbejdet med processen fra tanke til produkt og der udvikles kompetencer inden for innovation og entreprenørskab.

I håndværk og design kommer vi tættere på vores eget forhold til æstetiske processer, håndværkets betydning, materialers egenskaber og at arbejde og udvikle eget design.

Madkundskab

Mål med undervisningen:

Du skal tilegne dig færdigheder og viden om mad, smag, sundhed, fødevarer, madlavning og måltider og dermed udvikle kompetencer, der gør dig i stand til at vælge og vurdere egne smags- og madvalg

I madkundskab skal eleverne eksperimentere med mad og smagssanserne, få kendskab til fødevarer, miljø, ressourcer, økologi, grundmetoder, god hygiejne, ernæring og sundhed, hvor vi løbende arbejder med madkultur og madhistorie.

Efter valgfaget skal børnene selvstændigt kunne tage kritiske og bevidste madvalg for at opnå et godt, langt og sundt liv.